



Seletiva Mundial de Kart - KWC - Bélgica 2023 - Rev 2.1

A **KMKZY SPORTS** com a participação direta do **VELOPARK**, farão realizar a **Seletiva Mundial de Kart - KWC - Bélgica 2023**, de acordo com este Regulamento, que poderá ser complementado através de Regulamento Particular de Prova.

Art. 1º. A **Seletiva** será formada por 02 categorias e disputada em 03 séries + 01 Final (4 corridas) no dia **28 de Maio de 2023**, no Velopark, de acordo com o cronograma oficial, ilustrado na tabela 1 e 2, com um mínimo de 20 pilotos devidamente inscritos por categoria. A classificação final será utilizada como pontuação válida para o Ranking KWC..

§1º. Um piloto poderá se inscrever em mais de uma categoria se assim desejar..

§2º. Cada série estará sujeita às regras gerais deste regulamento e ao efetuar a inscrição você concorda com todos os termos aqui descritos.

§3º. A organização do evento poderá alterar com aviso prévio as datas previstas para os *grids* agendados.

§4º. Os pilotos podem se inscrever nas categorias conforme abaixo:

Categoria **LEVES** - Lastro 90kg

Categoria **PESADOS** - Lastro 110kg

Art. 2º. As inscrições deverão ser feitas no site da gestora do evento www.kmkzy.com.br a partir do dia 24 de Novembro de 2022

§1º. O valor da inscrição é de R\$ 847,00 (oitocentos e quarenta e sete reais) podendo ser parcelado conforme opções no site. Caso o piloto não tenha quitado a sua inscrição até a estréia, o mesmo poderá ser excluído do campeonato sem direito a reembolso de qualquer valor já pago.

§2º No valor da inscrição estão inclusos todos os recursos necessários para a organização do campeonato.



Premiação

- Troféus do Campeão ao terceiro colocado geral por categoria.
- Até 60 inscrições, 1 ingresso para o KWC.
- De 61 a 90 inscrições, 2 ingressos para o KWC.

§3º. Em caso de desistência do piloto na participação do campeonato, qualquer valor pago referente à inscrição não será devolvido, nem integralmente ou parcialmente.

§4º. A duração da prova seguirá as regras definidas pela organização conforme o parágrafo CRONOGRAMA OFICIAL na página 3.

§5º. Cada participante será responsável por seus equipamentos para a prática esportiva, leia-se indumentária completa, macacão, sapatilha, luvas, protetor de costela, protetor cervical e capacete integral.

TÍTULO II RESPONSABILIDADES E CRONOGRAMA

Art. 3º. Todos os participantes deverão assinar um termo de responsabilidade emitido pela Organização do Evento na secretaria do Velopark, declarando estarem cientes dos riscos que envolvem a prática do kartismo, assumindo toda e qualquer responsabilidade por acidentes e danos físicos durante todo o decorrer do campeonato, ainda que estejam cobertos por seguro em decorrência de ser evento oficial.

§1º. Ficam reservados aos promotores do campeonato a homologação, indeferimento e/ou exclusão dos pilotos que se inscreverem, sem que haja necessidade de aviso prévio ou justificativas públicas.

§2º. As regras para inscrição, pagamentos, valores e notícias relevantes sobre o campeonato deverão ser acompanhadas sempre nas mídias oficiais da gestora KMKZY Sports, não podendo qualquer participante alegar desconhecimento de alterações e/ou informações. As mídias oficiais serão as seguintes:

- www.kmkzy.com.br
- contato@kmkzy.com.br
- Grupo de Whatsapp da categoria em questão.

§3º. O campeonato ocorrerá conforme o calendário oficial abaixo, no Velopark na cidade de Nova Santa Rita/RS:



Cronograma Oficial
Seletiva Mundial de Kart - KWC - Bélgica 2023

Tabela 1

Abertura Secretaria Geral e Credenciamento
Domingo, 28 de Maio a partir das 06h30min.

O Credenciamento poderá ser feito no sábado durante os treinos oficiais.

Séries: S1, S2, S3 com 1 volta de qualy e 15 minutos de corrida. Classificam para as finais após conclusão das séries classificatórias os top 16 de cada categoria. O grid da final será configurado utilizando Match Race e as baterias finais com 15 min corrida. As baterias poderão ser antecipadas após a série 1 conforme o andamento do campeonato.

Cronograma Oficial - Seletiva KWC 2023						
Plano	Categoria	Série	Pista	Parque Fechado	Pista	Fim
Domingo 28/05/2023	Leves	S1 - B1	VP1500 Seletiva	08:00	08:30	09:00
	Leves	S1 - B2	VP1500 Seletiva	08:30	09:00	09:30
	Pesados	S1 - B1	VP1500 Seletiva	09:00	09:30	10:00
	Leves	S2 - B1	VP1500 JUMP	09:30	10:00	10:30
	Leves	S2 - B2	VP1500 JUMP	10:00	10:30	11:00
	Pesados	S2 - B1	VP1500 JUMP	10:30	11:00	11:30
	Leves	S3 - B1	VP1500 Rápida JUMP	11:00	11:30	12:00
	Leves	S3 - B2	VP1500 Rápida JUMP	11:30	12:00	12:30
	Pesados	S3 - B1	VP1500 Rápida JUMP	12:00	12:30	13:00
	Leves	Match Race	VP 1500 Completa	12:30	13:00	14:00
	Pesados	Match Race	VP 1500 Completa	13:30	14:00	15:00
	Leves	Final	VP 1500 Completa	14:30	15:00	15:30
	Pesados	Final	VP 1500 Completa	15:00	15:30	16:00

Pódio Campeões após a última FINAL

TÍTULO III



KARTS, EQUIPAMENTOS DE SEGURANÇA E FORMAÇÃO DE GRID

Art. 4º. Os equipamentos de segurança (indumentária completa) deverão ser trazidos pelos próprios participantes. A organização poderá a qualquer tempo verificar a qualidade e as condições dos equipamentos, podendo, inclusive, vetar a participação do piloto que não estiver com os equipamentos apropriados e/ou em condições de segurança, sendo responsabilidade exclusiva do piloto a indumentária completa para participar no evento.

Art. 5º. Os Karts serão fornecidos e mantidos pelo Velopark, sendo sorteados antes de cada sessão no parque fechado.

- O piloto não poderá mudar a regra do sorteio de kart e deverá obedecer a ordem em que foi sorteado, independente da justificativas.
- O piloto inscrito no campeonato não tem direito a substitutos ou reservas em eventuais ausências.

Art. 6º. TIMELINE DE QUALIFY E CORRIDA



Definição Geral: No caso em que mais de um piloto realize a troca de kart, aquele que trocou por último, deve largar atrás do que efetuou a substituição anteriormente.

QUALIFY

- Não será permitida a troca de kart, apenas em ocorrências mecânicas conforme abaixo.
- Caso o kart não tenha condições mecânicas de sair dos boxes, após validação do mecânico responsável do Velopark e de um Comissário Técnico, o piloto será autorizado a substituir o kart mediante sorteio efetuado pelo CODY entre os equipamentos disponíveis, o *qualify* segue normalmente. Caso o primeiro kart a abrir o *qualy* já tenha fechado sua volta única a tomada estará encerrada.
- Caso ocorra a quebra do equipamento (queda de roda, pneu furado e ou motor parou de funcionar) dentro do período de *qualify*, o piloto deverá chamar um bandeirinha para auxílio. Caso nada possa ser feito, o piloto estará autorizado a trocar de equipamento (sorteado nos boxes) e seguir o *qualify* normalmente. Caso o primeiro kart a abrir o *qualy* já tenha fechado sua volta única a tomada estará encerrada.
- O piloto que simplesmente abandonar o kart e retornar aos boxes sozinho, deverá, obrigatoriamente, largar em último no grid.

Entre Final do Qualify e Largada (PERÍODO NULO)



- **Não será permitida a troca de kart no Período Nulo**, apenas em ocorrências mecânicas conforme abaixo.
- O piloto não será penalizado apenas em eventuais problemas mecânicos comprovados pelo Velopark e CODY, que impossibilite a utilização do equipamento com segurança e a prática esportiva, exemplos: pneu furou, motor parou de funcionar, quebra de alguma peça de segurança do kart. O novo equipamento manterá a posição conquistada no qualify normalmente.

Após a largada, CORRIDA

- O piloto poderá trocar de kart a qualquer momento após a largada oficial.
- Em caso de eminente dano a pista, risco de vazamento de óleo, ou risco a integridade do condutor ou demais pilotos, a direção de prova poderá apresentar, a seu critério, a bandeira preta com bola laranja, indicando que o piloto deverá ingressar aos boxes para reparo e/ou troca de kart.
- O piloto tem 3 voltas para cumprir a determinação referente a bandeira Preta com Laranja.
- Caso passadas 3 voltas não seja cumprida a determinação, o piloto será desclassificado da bateria.
- Caso a bandeira preta com laranja seja indicada faltando 3 voltas ou menos para o término da bateria e o piloto decida não cumpri-la, perderá 1 volta como punição.
- Em caso de **bandeira vermelha**, após completados 2/3 do tempo de bateria (11:30), fica a critério da direção de prova e comissários a possibilidade de encerramento da bandeira em curso pelo resultado da última volta válida. (Volta anterior a da bandeira vermelha).
- Em caso de **bandeira vermelha** será auferido o tempo percorrido em bandeira verde e após a relargada será completado o tempo restante para atingir os 15:00 em bandeira verde!
- Não haverá troca de kart em caso de bandeira vermelha, permitido reparo pela oficina, caso seja possível, e sem nenhuma possibilidade de atraso a relargada!



Art. 7º. LASTRO

§1º. Os pilotos com menos de 90 e 110 kgs deverão utilizar lastros no kart e/ou acessórios apropriados e seguros que ficarão junto ao corpo, a fim de equalizar os pesos entre todos os pilotos.

§2º. O piloto é responsável pela colocação e retirada do lastro de seu kart, mesmo quando o kart for trocado durante o qualify ou a prova. Caso isto não ocorra, o piloto será penalizado conforme a tabela de penalizações.

§3º. Os 06 primeiros colocados ao final da bateria e chegada nos boxes, devem se dirigir com os lastros de corpo, capa de banco personalizada com peso interno, banco de lastro, caso o tenha para pesagem e validação do peso. Não haverá tolerância de peso em nenhuma categoria, ficando abaixo do estipulado este será penalizado conforme tabela 4.

§4º. Os lastros são configurados em barras de 5kg aproximados, ficando sob total responsabilidade do piloto garantir que esteja dentro do peso de 90 e 110 kgs na pesagem final (corpo + lastros) caso chegue entre os 06 primeiros na corrida, o piloto que não atingir o peso será desclassificado, e a posição será assumida pelo próximo piloto na ordem de chegada.

§5º. Ao final da bateria um membro do CODY fará a conferência de lastro antes do piloto sair do kart em local determinado pelo CODY. Caso o piloto esteja com menos barras do que anotado antes da saída dos boxes, este será desclassificado da corrida independente deste alegar que perdeu a barra durante a corrida por qualquer motivo que seja.

§6º. É permitido apenas quatro barras no padrão Velopark de lastro no kart, sendo de responsabilidade do piloto o travamento das barras. O piloto pode mesclar lastro em barras no local indicado do kart + lastro próprio, como por exemplo: tornozeleiras, colete de areia, capa de banco com chumbo. Lembrando que estes itens devem ser homologados pelo Diretor de prova antes do qualify. Não é permitido em hipótese alguma um piloto sair para pista com o kart sem o peso mínimo requisitado pela categoria também considerando barras registradas.



MATCH RACE

O que é o Match Race?

- O Match race é o sistema utilizado no campeonato mundial de rental kart para formação do grid e determinação dos karts nas semifinais e finais.

Como funciona o Match Race?

- Os pilotos sorteiam os kart entre os top 16 classificados para participar do Match Race, estes serão os mesmos karts utilizados na final da categoria.
- Os pilotos são escalados em uma chave de confrontamento individual, ou seja, o primeiro colocado na classificação após as 3 classificatórias, enfrenta o decimo sexto colocado, o segundo enfrenta o decimo quinto colocado, o terceiro o decimo quarto e assim sequencialmente.
- Uma vez sentados em seus karts os pilotos se dirigem ao local determinado pela organização e se posicionam da seguinte forma de acordo com a sua classificação:

KARTS	Fila da ESQUERDA	Fila da DIREITA
PRIMEIRA FILA	PRIMEIRO	DECIMO SEXTO
SEGUNDA FILA	OITAVO	NONO
TERCEIRA FILA	QUINTO	DECIMO SEGUNDO
QUARTA FILA	QUARTO	DECIMO TERCEIRO
QUINTA FILA	TERCEIRO	DECIMO QUARTO
SEXTA FILA	SEXTO	DECIMO PRIMEIRO
SETIMA FILA	SETIMO	DECIMO
OITAVA FILA	SEGUNDO	DECIMO QUINTO

Um diretor de prova ou membro do CODY vai soltar todos os 16 karts com intervalor de 3 a 4 segundos, sempre soltando o da esquerda primeiro. Após liberado o piloto deve se manter em **“MODO CORRIDA”**, tirar o pé, fazer zigue zague para aquecer o pneu **É PROÍBIDO. A PUNIÇÃO** por tirar o pé ou fazer zigue zague é começar por último no grid.

Em condições normais nenhum piloto tira 3 ou 4 segundos numa volta. Se um piloto chegar atrás em ponto de ultrapassagem **DEIXE ULTRAPASSAR**. A penalização por bloquear outro piloto durante o **MATCH RACE é EXCLUSÃO da participação na final**.

O piloto deve fazer uma volta rápida e após a mesma parar no **EXATO** ponto de onde largou, atrás e ao lado do mesmo piloto que vc estava antes de largar. Uma vez parado aguarde instrução do CODY para que troque de kart com seu adversário levando seu lastro e qualquer outro equipamento determinado pela organização.

O procedimento se repete sendo que se mantem largando primeiro o do lado esquerdo, desta forma alterna-se na primeira fila por exemplo. Na primeira volta o primeiro colocado na classificação largou primeiro. Nesta segunda volta o decimo sexto larga primeiro.



Após o fechamento da segunda volta o piloto deve mais uma vez estacionar o kart no **EXATO** local de onde largou, e aguardar a informação do diretor de provas ou CODY sobre qual dos dois pilotos fez a **menor soma de tempo total nos dois karts**.

EX: Piloto (B) vence.

	KART	KART	
Piloto	10	11	Tempo Total
(A)	01:13.650	01:13.700	02:27.350
(B)	01:13.450	01:13.800	02:27.250

Em caso de empate o vencedor e aquele que estiver melhor colocado no campeonato antes do Match Race.

O vencedor escolhe qual dos dois karts ele quer levar para o próximo duelo. O perdedor volta para os boxes e ou local estipulado pelo CODY com o kart eliminado. Uma vez decidido partimos para o próximo round do Match Race com os pilotos se posicionando da seguinte forma:

	FILA DA ESQUERDA	FILDA DA DIREITA
PRIMEIRA FILA	VENCEDOR P1 VS P16	VENCEDOR P8 VS P9
SEGUNDA FILA	VENCEDOR P5 VS P12	VENCEDOR P4 VS P13
TERCEIRA FILA	VENCEDOR P3 VS P14	VENCEDOR P6 VS P11
QUARTA FILA	VENCEDOR P7 VS P10	VENCEDOR P2 VS P15

O processo se repete como no round 1. E assim vai se repetindo nas semifinais e finais.

CHAVEAMENTO MATCH RACE

X = posição de largada de quem perder o duelo, onde o critério de ordem é pela classificação até a etapa 3.

Classificação	ROUND 1	ROUND 2 - Vencedores Round 1	ROUND 3 - Vencedores Round 2	ROUND 4 - Vencedores Round 3	CAMPEÃO
1º		FE			
X					
16º		X	FE		
8º		FD			
X					
9º				FE	
			X		
5º		FE			
X					
12º		X	FD		
4º		FD			
X					
13º				X	
3º		FE			
X					
14º		X	FE		
6º		FD			
X					
11º				FD	
			X		
7º		FE			
X					
10º					
		X	FD		
2º		FD			
X					
15º					

X = P9 a P16 X = P5 ao P8 no Grid Bônus 1 X = P3 e P4 no Grid Bônus 2 X = P2 no Grid Bônus 3 X = P1 no Grid Bônus 4



Cada Round vai definir a posição no grid de largada para quem perder o duelo conforme ilustração acima e instruções abaixo, seguindo o critério de ordem de classificação até a série 3 em cada round:

Ex: Se o P1 perder para o P16 no Round 1 ele vai largar em P9 que é a melhor posição de P9 a P16.

Round 1 = Posição de largada de P9 a P16.

Round 2 = Posição de largada de P5 a P8.

Round 3 = Posição de largada de P3 e P4.

Round 4 = Posição de largada do P2

Campeão = Pole

Para cada round que o piloto avançar deverá acumular bônus conforme abaixo somado ao resultado na final.

Round 2 = 1 pontos de bônus

Round 3 = 2 pontos de bônus

Round 4 = 3 pontos de bônus

Campeão = 4 pontos de bônus

Resumo de Ações no Match Race (Penalidades e Casos Omissos no Match Race)

#	Situação	Ação
1	Quebra de kart após largada do Match Race.	Piloto não retorna para um novo match race, esta automaticamente desclassificado.
2	Problema mecânico antes da largada.	Revisão do mecânico e eventual troca se for o último recurso.
3	Troca de kart antes da largada.	Não é autorizada.
4	Bloquear ultrapassagem em Match Race	Desclassificado da Final.
5	Fazer Zig Zag em pista após largada do Match Race para esquentar pneu.	Desclassificado da Final.
6	"Tirar o pé do acelerador" com intenção de bloquear o competidor atrás após largada do Match Race.	Desclassificado da Final.
7	Ultrapassar o limite de pista "linha branca".	Esta automaticamente desclassificado do Match Race.
8	Cortar pista após largada do Match Race.	Desclassificado da Final.



TÍTULO IV SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 8º. A pontuação de cada piloto é definida em cada série, conforme o exemplo apresentado na tabela 3. Os pontos conquistados permanecem até a final, não ocorrendo zeramento. Haverá descarte do pior resulta obtido em pista até a série 03.

§1º. Bônus possíveis:

- Pole position = 1 ponto extra
- Volta mais rápida = 1 ponto extra

Tabela 3 - Relação das pontuações

Posição	Pontuação	Posição	Pontuação	Posição	Pontuação
P01	30	P11	19	P21	10
P02	28	P12	18	P22	10
P03	27	P13	17	P23	10
P04	26	P14	16	P24	10
P05	25	P15	15	P25	10
P06	24	P16	14	P26	10
P07	23	P17	13	P27	10
P08	22	P18	12	P28	10
P09	21	P19	11	P29	10
P10	20	P20	10	P30	10

§2º. A pontuação de cada piloto na FINAL será concedida conforme o exemplo apresentado na tabela 3 acima, porém dobrada, ex: 30 pts = 60 pts e assim por diante. Qualquer bônus conquistado na final **não** terá valor dobrado.

§3º. Serão descontados pontos do campeonato do piloto, conforme tabela abaixo.



Tabela 4 - Relação das punições

Descrição	Penalização
Bandeira Preta;	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Não atingir o peso da categoria na pesagem pós corrida;	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Falta de barras lastro na conferência do CODY em pista;	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Esquecer o lastro no kart ao final da bateria;	-01
Utilizar de qualquer substância proibida no kart com intuito de ganho de potência;	-20 ou até exclusão do campeonato
Desacato a membro do CODY, VELOPARK ou equipe de Pista;	-20 ou até exclusão do campeonato
Penalizações em pista;	3, 5 e 10 segundos ou múltiplos de cada.
Cruzar o limite da linha branca no qualify;	perde a volta
Cruzar o limite da linha branca na corrida;	3 segundos
Não respeitar a bandeira preta com laranja dentro de 3 voltas	Desclassificado = ZERO pontos na etapa, não descarta.
Não respeitar a bandeira preta com laranja, corrida encerrou impossibilitando o limite de 3 voltas.	-1 volta
Queima de largada ou stop and go na largada	5 segundos
Passar por fora do cone na largada	5 segundos
Ultrapassar em bandeira amarela no setor	5 segundos

§4º. Controle de pontuação.

Resultado Série e Bônus

- Os pontos referente a posição de chegada após bandeirada final.
- É incluso bônus caso ocorra.



Penalizações

- As penalizações serão aplicadas conforme Direção de prova em pista na corrida.
- Penalizações administrativas conforme tabela 4.

Lógica de Soma e Finais

- Pontos + Bônus = X - Penalizações - Descarte = Saldo Final
- As penalizações não influenciam em descarte. **A exceção de DC, em pista ou pelos motivos do quadro de punições que resultar em impossibilidade de descarte da bateria em questão.**

Art. 9º. Na soma final do campeonato, **será descartado um (01) pior resultado de cada piloto durante o campeonato até a série 3.**

Art. 10º. Ao final do campeonato, serão somadas as pontuações válidas para fins de comprovação do piloto vencedor.

Art. 11º. Para definir a classificação parcial e final dos pilotos, serão seguidos os seguintes critérios, sucessivamente:

- I. Maior número de pontos (levando-se em conta os descartes).
- II. Melhor resultado em pista na última bateria válida.
- III. Maior número de presenças.
- IV. Maior número de melhores voltas em corridas.
- V. Maior número de pontos sem considerar os descartes.
- VI. Maior massa corporal e após sorteio.

Art. 12º. Será declarado Campeão, o piloto que somar mais pontos no final do campeonato (soma de resultados - 1 descarte até a série 3 - penalizações = saldo em pontos).

Em caso de empate em pontos, será tomado por base o Art. 12. Qualquer caso omissivo será resolvido pelo Diretor de Prova designado ou Comissão instituída para dúvidas emergentes da competição.



TÍTULO V

REGIME DISCIPLINAR

Art. 13º. Os descumprimentos das previsões deste regulamento, bem como as condutas antidesportivas, serão julgados pelos Comissários Desportivos e a Comissão Disciplinar KMKZY – CODY.

Art. 14º. Eventuais contestações sobre punições aplicadas pelo diretor de prova e/ou resultado final serão tratadas diretamente com os Comissários Desportivos dentro da disponibilidade dos mesmos e não serão aceitos vídeos de onboards ou externos para análise.

Art. 15º. A organização pode, a qualquer tempo, realizar testes de bafômetro sem prévia divulgação, não sendo permitida a prática esportiva de pessoas alcoolizadas e/ou entorpecidas, estando os pilotos sujeitos a punições e desclassificações.

Art. 16º. A organização poderá aplicar as seguintes penalidades conforme a gravidade da infração:

- I – Infração Leve – Advertência verbal ou por escrito;
- II – Infração Média – Punição para largar em último na próxima prova;
- III – Infração Grave – Perda dos pontos conquistados;
- IV – Infração Gravíssima – Suspensão ou expulsão do campeonato;

§1º. A gradação da pena aplicada será definida pela maioria da comissão;

§2º. No caso de cada componente definir uma pena será aplicada a menos gravosa;

§3º. Não serão toleradas discussões veementes e com falta de respeito a equipe de organização geral e/ou outros pilotos, bem como agressões físicas, injúrias e ofensas fora ou dentro da pista, tais atitudes serão consideradas fatos antidesportivos, passíveis de penalizações e exclusão do campeonato.

§4º. Toda e qualquer atitudes/atos/conduitas de desrespeito para com os integrantes da organização do campeonato, Velopark ou participantes em geral, sejam eles pilotos ou não, estarão sujeitas a punições, inclusive através de e-mails, mídias sociais, aplicativos de celular e outros.



TÍTULO VII CASOS OMISSOS

Art. 17º. Os casos omissos serão interpretados e resolvidos pelos Comissários Desportivos e a KMKZY CODY.

Art. 18º. Caso houver adendos ao regulamento, estes terão validade a partir da sua publicação.

Art. 19º. O piloto devidamente inscrito concorda com todo o conteúdo deste regulamento a partir de sua publicação oficial.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20º. O que não está explicitamente liberado neste regulamento fica terminantemente proibido, e todas as dúvidas e outros assuntos não mencionados serão regidos pelo RNK/2022, sendo que casos omissos ou de duplicidade na interpretação de algum artigo deste regulamento a decisão final e o julgamento ficará a cargo dos Comissários Desportivos.

Porto Alegre/RS, 24 de Maio de 2023.

KMKZY SPORTS
INSTITUTO LATINO AMERICANO DE DESENVOLVIMENTO DO ESPORTE A MOTOR –
ILADEM (VELOPARK)